**Identificación de errores**

Errores encontrados:

Todos los atributos están escritos como públicos cuando deberían de ser privados. También esta declarado un constructor dentro de los atributos cuando debería estar afuera de ellos. Se soluciona poniendo los atributos privados y sacando los constructores. Son 2 clases distintas por lo que la primera clase debe llamarse Estacionamiento.java y la otra EspacioParqueo.java.

**Análisis**

el programa se espera que almacene los datos de parqueos ya sean aéreos o no dependiendo lo que la persona decida crear. Los cuales cada uno debe de tener sus características propias como parqueo las cuales serán el alto, el ancho, si es techado o no y el largo. También se espera que muestre un análisis sobre los horarios que mas se utiliza, el tiempo promedio del uso, los parqueos más utilizados, los vehículos rechazados, la marca de vehículos más utilizados, características de los parqueos mas utilizados.

Se va a crear 5 clases, la principal, la de estacionamiento, parqueos, registro, control.

El objetivo de la clase principal es interactuar con el usuario donde se muestra el menú y todas las cosas que el usuario necesita ver o interactuar con. El objetivo de la clase estacionamiento es dar espacio a las personas para parquearse creando una lista dinámica y los atributos van a ser las listas de parqueos al igual que los métodos y en ella se van a hacer los cálculos necesarios incluso se van a crear métodos para enseñar esa lista en la clase principal también para agregar un nuevo parqueo y para ocupar uno. El objetivo de la clase parqueo es crear los atributos y los métodos que contiene un parque que serían, los atributos serán el ancho, largo, altura, características; los métodos van a ser iguales. La clase registro se va a utilizar para crear los métodos y atributos del registro de los carros en el parqueo en este caso se va a tomar como atributos el tiempo que desea comprar la persona, su placa, el modelo de su carro, y la marca de su carro. Por otro lado, en la clase Control se va a guardar todos los registros creando una lista dinámica de tipo registro donde se va a crear métodos para agregar registros o mostrar los registros.

Se necesitará almacenar el registro de cada carro el cual ese no se va a poder remover ya que es un registro, también se almacenarán los parqueos disponibles que esos si se pueden remover en caso de que un carro lo llegue a ocupar. Todas estas instancias las agrega el usuario así el decide cuantos parqueos quiere llegar a tener, y la cantidad de carros que entran.